

JackPot ATM

OOPT Stage 2050 & 2060

2018.05.23

Team 5

201112052 방민석

201312259 백만일

201211383 조영래

목차

1. Implement Class & Method Definitions

2. Implement Windows

3. Write Unit Test Code

4. Unit Testing

5. System Testing

1. Implement Class & Method Definitions

Type	Class	Type	Method
Name	System_Control	Name	input_menu
Purpose	사용자(User 혹은 Manager)로부터 데이터를 입력받아 저장하고 실제 데이터의 처리가 동작하는 Bank, Account 등 다양한 클래스와 데이터를 주고받는 클래스	Purpose	사용자로부터 진입하고자하는 ATM 의 기능을 입력받아 inputMenu 어트리뷰트에 저장하는 메소드
Overview	N/A	Overview	N/A
Cross Reference	jackPot, withdraw, deposit,remittance, view_account_detail, manage_ATM	Cross Reference	withdraw, deposit,remittance, view_account_detail, manage_ATM
Exceptional Course of Event	N/A	Input	void
		Output	void
		Abstract Operation	사용자가 입력한 기능을 inputMenu 어트리뷰트에 저장한다
		Exceptional Course of Event	N/A

1. Implement Class & Method Definitions

Type	Method	Type	Method
Name	input_ID	Name	input_amount
Purpose	사용자로부터 ID를 입력받아 inputID 어트리뷰트에 저장하는 메소드	Purpose	사용자로부터 금액을 입력받아 inputAmount 어트리뷰트에 저장하는 메소드
Overview	N/A	Overview	N/A
Cross Reference	withdraw, deposit, remittance, view_account_detail	Cross Reference	withdraw, deposit, remittance
Input	void	Input	void
Output	void	Output	void
Abstract Operation		Abstract Operation	사용자로부터 입력받은 값을 inputAmount 에 저장한다.
Exceptional Course of Event	N/A	Exceptional Course of Event	N/A

1. Implement Class & Method Definitions

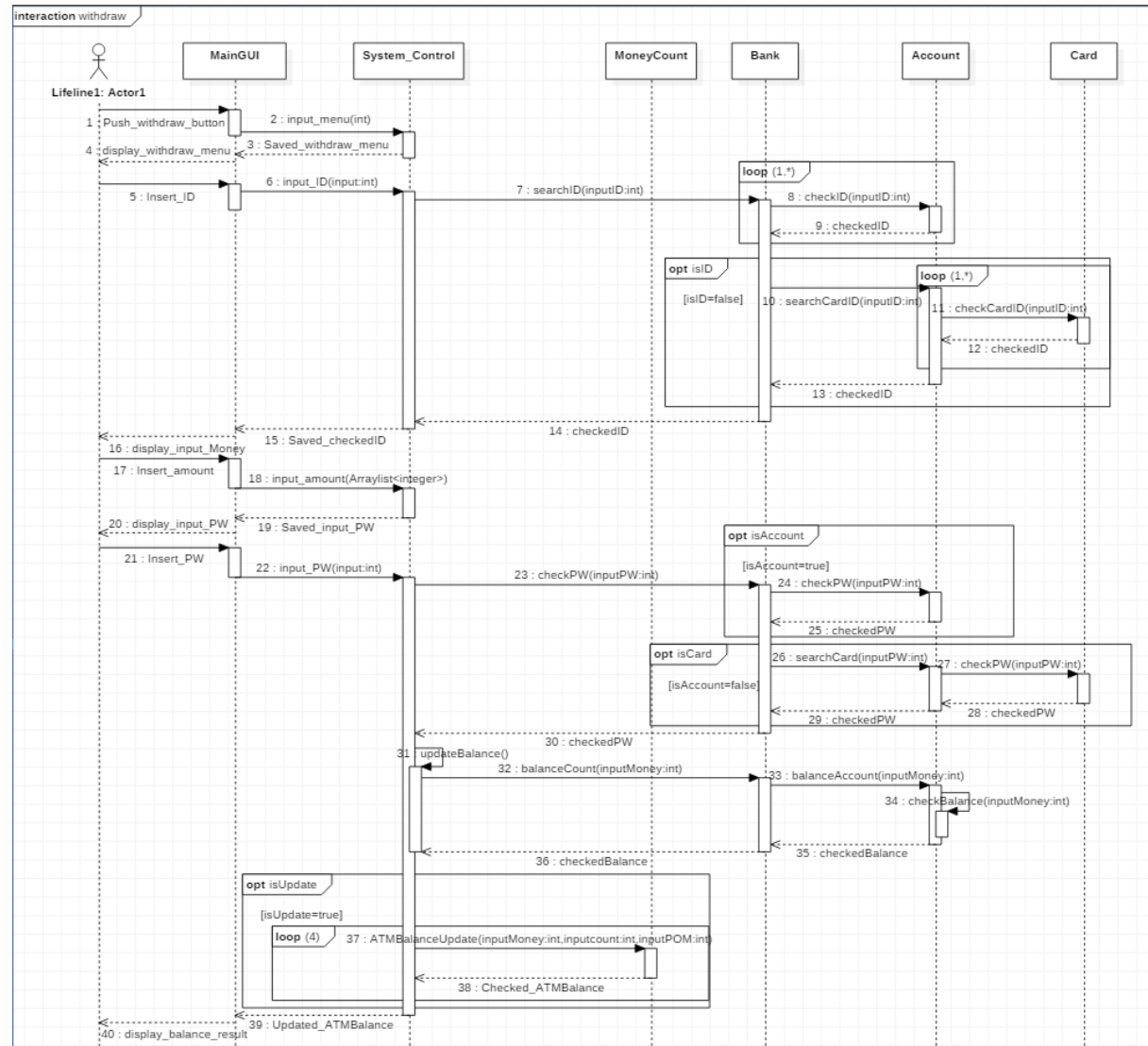
Type	Method	Type	Method
Name	input_PW	Name	updateBalance
Purpose	사용자로부터 비밀번호를 입력받아 inputPW 어트리뷰트에 저장하는 메소드	Purpose	사용자의 거래에 따른 계좌의 잔고를 변화시켜주는 메소드
Overview	N/A	Overview	N/A
Cross Reference	withdraw, deposit, remittance, view_account_detail	Cross Reference	withdraw, deposit, remittance
Input	void	Input	void
Output	void	Output	void
Abstract Operation	사용자로부터 입력받은 값을 inputPW에 저장한다.	Abstract Operation	사용자의 거래에 따라 Account.Balance를 변화시켜준다.
Exceptional Course of Event	N/A	Exceptional Course of Event	N/A

1. Implement Class & Method Definitions

Type	Method	Type	Method
Name	checkBalance	Name	Card.checkPW
Purpose	사용자로부터 입력받은 금액이 잔고보다 적은지 체크하는 메소드	Purpose	사용자로부터 입력받은 password가 Card의 password와 일치하는지 확인하는 method
Overview	N/A	Overview	N/A
Cross Reference	withdraw,remittance	Cross Reference	withdraw,remittance, view_account_detail
Input	inputMoney: int	Input	inputPW: int
Output	int	Output	int
Abstract Operation	inputMoney가 계좌의 잔액보다 적은지 비교한다	Abstract Operation	inputPW와 Card에 저장된 password가 같은지 비교한다
Exceptional Course of Event	N/A	Exceptional Course of Event	N/A

2. Implement Windows

1) Withdraw



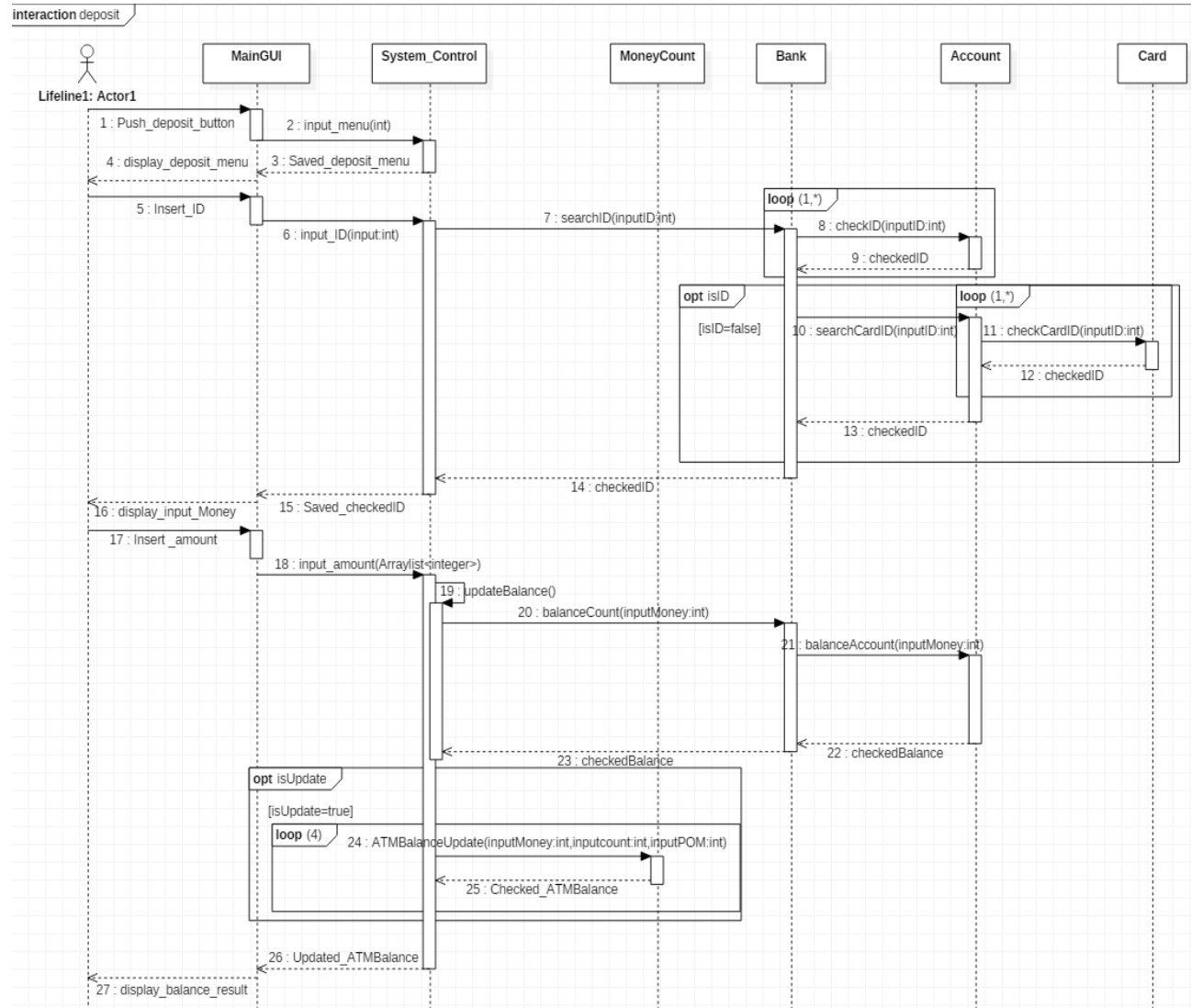
2. Implement Windows

Name	Push_withdraw_button	Name	Insert_amount
Responsibilities	MainGUI의 withdraw 버튼을 누른다	Responsibilities	MainGUI에 금액을 입력한다
Type	MainGUI	Type	MainGUI
Cross Reference	R1.2	Cross Reference	R1.2
Notes	MainGUI의 withdraw 버튼을 누른다	Notes	MainGUI에 금액을 입력한다
Pre-Conditions	N/A	Pre-Conditions	ID가 확인되어 있어야 한다
Post-Conditions	출금 창을 화면에 출력한다	Post-Conditions	비밀번호 입력 창을 화면에 출력한다

Name	Insert_ID	Name	Insert_PW
Responsibilities	MainGUI에 ID를 입력한다	Responsibilities	MainGUI에 비밀번호를 입력한다
Type	MainGUI	Type	MainGUI
Cross Reference	R1.2	Cross Reference	R1.2
Notes	MainGUI에 ID를 입력한다	Notes	MainGUI에 비밀번호를 입력한다
Pre-Conditions	input_menu에 withdraw값이 들어있어야 한다	Pre-Conditions	금액이 입력되어 있어야 한다
Post-Conditions	금액 입력 창을 화면에 출력한다	Post-Conditions	거래 내역을 출력한다

2. Implement Windows

2) Deposit



2. Implement Windows

Name	Push_deposit_button	Name	Insert_ID
Responsibilities	MainGUI의 deposit 버튼을 누른다	Responsibilities	MainGUI에 ID를 입력한다
Type	MainGUI	Type	MainGUI
Cross Reference	R.2	Cross Reference	R.2
Notes	MainGUI의 deposit 버튼을 누른다	Notes	MainGUI에 ID를 입력한다
Pre-Conditions	N/A	Pre-Conditions	input_menu에 deposit값이 들어있어야 한다
Post-Conditions	입금 창을 화면에 출력한다	Post-Conditions	금액 입력 창을 화면에 출력한다

Name	Insert_amount
Responsibilities	MainGUI에 금액을 입력한다
Type	MainGUI
Cross Reference	R.2
Notes	MainGUI에 금액을 입력한다
Pre-Conditions	ID가 확인되어 있어야 한다
Post-Conditions	비밀번호 입력 창을 화면에 출력한다

3. Write Unit Test Code

```
1 package DataBase;
2
3 import static org.junit.Assert.*;
4
5
6
7 public class ManagerTest {
8
9     @Test
10    public void input_MID_TrueTest() {
11        Manager test = new Manager(123,235);
12        boolean output = test.checkID(123);
13        assertEquals(true,output);
14    }
15    @Test
16    public void input_MID_FalseTest() {
17        Manager test = new Manager(123,235);
18        boolean output = test.checkID(11111);
19        assertEquals(false,output);
20    }
21
22    @Test
23    public void input_MPW_TrueTest() {
24        Manager test = new Manager(123,235);
25        boolean output = test.checkPW(235);
26        assertEquals(true,output);
27    }
28    @Test
29    public void input_MPW_FalseTest() {
30        Manager test = new Manager(123,235);
31        boolean output = test.checkPW(111111);
32        assertEquals(false,output);
33    }
34 }
```

3. Write Unit Test Code

```
1 package System;
2
3+ import static org.junit.Assert.*;
4
5
6
7 public class System_ControlTest {
8
9-     @Test
10    public void input_ID_TrueTest() { //시스템에 등록되어 있는 계좌를 확인
11        System_Control test = new System_Control();
12        boolean output = test.input_ID(325);
13        assertEquals(true,output);
14    }
15-     @Test
16    public void input_ID_FalseTest() {
17        System_Control test = new System_Control();
18        boolean output = test.input_ID(111111);
19        assertEquals(false,output);
20    }
```

3. Write Unit Test Code

```
22 @Test
23 public void input_RID_TrueTest() {
24     System_Control test = new System_Control();
25     boolean output = test.input_RID(325);
26     assertEquals(true,output);
27
28 }
29 @Test
30 public void input_RID_FalseTest() {
31     System_Control test = new System_Control();
32     boolean output = test.input_RID(11111);
33     assertEquals(false,output);
34
35 }
36 @Test
37 public void input_MID_TrueTest() {
38     System_Control test = new System_Control();
39     boolean output = test.input_MID(123);
40     assertEquals(true,output);
41 }
```

```
}
@Test
public void input_MID_FalseTest() {
    System_Control test = new System_Control();
    boolean output = test.input_MID(11111);
    assertEquals(false,output);
}

@Test
public void input_MPW_TrueTest() {
    System_Control test = new System_Control();
    boolean output = test.input_MPW(235);
    assertEquals(true,output);
}
@Test
public void input_MPW_FalseTest() {
    System_Control test = new System_Control();
    boolean output = test.input_MPW(111111);
    assertEquals(false,output);
}
}
```

3. Write Unit Test Code

```
package User;

import static org.junit.Assert.*;

public class AccountTest {

    @Test
    public void checkID_True_test() {
        Account test = new Account(123,456,"신한",10000,1);
        int output = test.checkID(123);
        assertEquals(1,output);
    }

    @Test
    public void checkID_False_test() {
        Account test = new Account(123,456,"신한",10000,1);
        int output = test.checkID(11111);
        assertEquals(0,output);
    }

    @Test
    public void checkPW_True_test() {
        Account test = new Account(123,456,"신한",10000,1);
        int output = test.checkPW(456);
        assertEquals(1,output);
    }
}
```

3. Write Unit Test Code

```
@Test
public void checkPW_False_test() {
    Account test = new Account(123,456,"신한",10000,1);
    int output = test.checkPW(11111);
    assertEquals(0,output);
}
```

```
@Test
public void CheckBalance_True_test() {
    Account test = new Account(123,456,"신한",10000,1);
    int output = test.checkBalance(5000);
    assertEquals(5000,output);
}
```

```
@Test
public void CheckBalance_False_test() {
    Account test = new Account(123,456,"신한",10000,1);
    int output = test.checkBalance(50000);
    assertEquals(-1,output);
}
```


4. Unit Testing

Package Explorer JUnit

Finished after 0.02 seconds

Runs: 4/4 Errors: 0 Failures: 0

- ▼ DataBase.ManagerTest [Runner: JUnit 4] (0.000 s)
 - input_MID_FalseTest (0.000 s)
 - input_MID_TrueTest (0.000 s)
 - input_MPW_FalseTest (0.000 s)
 - input_MPW_TrueTest (0.000 s)

Package Explorer JUnit

Finished after 0.049 seconds

Runs: 6/6 Errors: 0 Failures: 0

- ▼ User.AccountTest [Runner: JUnit 4] (0.000 s)
 - checkID_False_test (0.000 s)
 - checkPW_False_test (0.000 s)
 - checkPW_True_test (0.000 s)
 - CheckBalance_True_test (0.000 s)
 - CheckBalance_False_test (0.000 s)
 - checkID_True_test (0.000 s)

4. Unit Testing

Package Explorer JUnit

Finished after 0.554 seconds

Runs: 8/8 Errors: 1 Failures: 0

- System.System_ControlTest [Runner: JUnit 4] (0.293 s)
 - input_RID_FalseTest (0.101 s)
 - input_MID_FalseTest (0.010 s)
 - input_MID_TrueTest (0.008 s)
 - input_MPW_FalseTest (0.010 s)
 - input_RID_TrueTest (0.013 s)
 - input_MPW_TrueTest (0.010 s)
 - input_ID_TrueTest (0.131 s)**
 - input_ID_FalseTest (0.010 s)

Package Explorer JUnit

Finished after 0.037 seconds

Runs: 2/2 Errors: 0 Failures: 0

- DataBase.BankTest [Runner: JUnit 4] (0.000 s)
 - searchIDtest1 (0.000 s)**
 - searchIDtest2 (0.000 s)**

5. System Testing

Test Number	Test 항목	Description	Use Case	Pass / Fail
1-1	input_menu Test	사용자가 입력한 해당 메뉴 화면으로 올바르게 진입하는지 확인한다.	R1.2 ,R.2, R.3, R.4, R.5	Pass
2-1	input_ID	사용자가 입력한 계좌 혹은 카드번호가 유효하지 않으면 오류메시지를 출력하는지 확인한다.	R1.2, R.2,R.3,R.4	Pass
2-2	input_ID	사용자가 입력한 계좌 혹은 카드번호가 유효하면 다음 단계로 넘어가는지 확인한다.	R1.2, R.2,R.3,R.4	Pass
3-1	input_PW	사용자가 입력한 비밀번호가 계좌번호의 비밀번호가 아니면 오류메시지를 출력하는지 확인한다	R1.2, R.3, R.4	Pass
3-2	input_PW	사용자가 입력한 비밀번호가 계좌번호의 비밀번호가 맞으면 다음단계로 넘어가는지 확인한다.	R1.2, R.3, R.4	Pass
4-1	input_amount	출금의 경우 사용자가 입력한 금액이 계좌 잔고보다 많으면 오류메시지를 출력하는지 확인한다.	R1.2	Pass
4-2	input_amount	출금의 경우 사용자가 입력한 금액이 ATM 잔고보다 많으면 오류메시지를 출력하는지 확인한다.	R1.2	Pass
4-3	input_amount	송금의 경우 사용자가 입력한 금액이 계좌 잔고보다 많으면 오류메시지를 출력하는지 확인한다.	R.3	Pass
4-4	input_amount	사용자의 입력금액이 계좌 잔고보다 작고 ATM 잔고보다 작을때 다음 단계로 넘어가는지 확인한다.	R1.2, R.2, R.3	Pass

Q & A
